



CAMPIONATO AMATORIALE FASTPITCH
FRIULI VENEZIA GIULIA
REGOLAMENTO 2018

ART. 1 – TORNEO

Secondo quanto disposto in materia dai Regolamenti Amatori della FIBS, viene organizzato un torneo di softball amatoriale misto, a carattere interregionale, ad iscrizione, denominato “Amatoriale Fastpitch FVG 2018”.

ART. 2 – FORMULA

Il Torneo sarà disputato in due fasi:

La regular season si disputerà con un girone unico all'italiana con partite di sola andata da svolgersi nelle giornate di mercoledì/giovedì/venerdì (salvo diversi accordi tra le squadre).

Al termine della regular season, le prime 4 classificate effettueranno i playoff con la formula “doppia eliminazione” (allegato A).

Le restanti squadre, salvo rinuncia comunicata entro e non oltre l'ultima giornata di regular season, effettueranno i playout (la formula sarà definita in funzione del numero di squadre effettivamente partecipanti).

La formula e le date degli incontri saranno stabilite dipendentemente dal numero degli iscritti ed in accordo con le squadre partecipanti.

Ai fini delle classifiche, gli eventuali casi di parità saranno definiti facendo riferimento, nell'ordine:

- scontri diretti fra le squadre arrivate a pari merito (classifica avulsa)
- minor numero di punti subiti nella classifica avulsa
- minor numero di punti subiti in totale
- sorteggio.

Tutte le gare verranno disputate su campi da Softball Omologati dalla FIBS dotati di impianto di illuminazione, con deroga per le squadre Key Dal Neri, Drei Biers e C.D.M. che potranno disputare incontri su un campo da Baseball adattato al Softball, con l'obbligo di installare backstop e rete di fondocampo.

ART. 3 – REGOLE FIBS PER L'ISCRIZIONE AL CAMPIONATO

Ai sensi delle vigenti norme FIBS in materia:





Il tesseramento dei giocatori dovrà essere effettuato tramite apposito modulo, accompagnato dalla ricevuta di pagamento della quota di tesseramento (**8,00 € per tesserato** – il versamento andrà fatto cumulativo per squadra), dalla certificazione medica di idoneità e da una fototessera in formato elettronico.

Ai tesserati dovrà inoltre essere consegnato copia del codice etico che dovrà essere personalmente sottoscritto.

Il bonifico per il tesseramento dovrà effettuarsi sul seguente conto:

Beneficiario: Federazione Italiana baseball e Softball – Comitato Regionale FVG

IBAN: IT 97 Y 01005 02200 000000004606

Banca: Banca Nazionale del Lavoro

Causale: tesseramento di nr. XY atleti per la squadra

Le tassa gare sono fissate in 50,00 € a partita da dividersi in parti uguali fra le due squadre.

ENTRO E NON OLTRE la data del 12/03/2018, la Società Organizzatrice dovrà essere in possesso della ricevuta di pagamento dell'acconto tasse gara di 100€.

Il saldo delle tasse gara (verrà comunicato in seguito in funzione del numero di squadre iscritte) dovrà essere versato entro il 07/04/2018 insieme alle quote di tesseramento degli atleti, sempre sul conto FIBS.

Per le gare di playoff verrà richiesto un versamento successivo. L'importo da versare sarà comunque pari a 50,00 € a gara da dividersi in parti uguali fra le due squadre.

Qualora non fossero presenti gli arbitri, sarà compito della squadra di casa provvedere alla nomina di un direttore di gara per tale incontro e fare opportuna segnalazione al Comitato Regionale FVG che provvederà al rimborso della quota versata.

ART. 4 – SQUADRE

Al Torneo potranno iscriversi squadre maschili, femminili e miste, formate da giocatori che abbiano raggiunto la maggiore età alla data della disputa dell'incontro.

Eventuali minorenni potranno essere autorizzati per deroga dall'organizzazione qualora presentino liberatoria scritta da parte dei genitori o di chi ne fa le veci.

Gli atleti minorenni potranno essere schierati solo come esterni (quindi fino al massimo di nr. 03 giocatori) e se vengono impiegati come suggeritori dovranno obbligatoriamente indossare il caschetto protettivo.

ART. 5- CAMPI DI GIOCO

Ciascuna squadra deve comunicare qual è il proprio campo di gioco e le giornate scelte per gli incontri. Le squadre sono pertanto responsabili nel trattenere i rapporti con il gestore (o la società di riferimento) per assicurarsi che il campo sia libero e sia preparato per la partita (segnatura, luci, chiosco).

La Società Organizzatrice raccomanda che al termine delle partite ci sia la possibilità di ristorarsi al campo (pastasciutta, chiosco, pizza...)





ART. 6 – GIOCATORI

Potranno giocare tutti i giocatori abilitati dal regolamento, per i quali il tesseramento risulti in regola alla data di effettuazione della gara ed in rispetto delle normative vigenti in materia di effettuazione delle visite mediche di idoneità previste per Legge.

I tesseramenti saranno accettati fino al 3 giugno.

I giocatori tesserati possono cambiare squadra entro la data del 02/07/2018 anche se già inseriti nel lineup per la squadra con cui sono tesserati.

ART. 7 – LIMITAZIONI

Gli atleti tesserati FIBS in attività agonistica nelle seguenti serie:

- Serie A2 e B Softball
- Serie B e C Baseball

Potranno partecipare con il limite di un singolo giocatore in campo in difesa ed un singolo giocatore in battuta per singola fase di attacco.

Gli atleti delle restanti serie (il fastpitch maschile è considerato amatoriale) schierati in attività agonistica nel 2018 non possono giocare ma possono essere impiegati come tecnici o suggeritori.

Inoltre, a meno che non abbiano compiuto il 40-esimo anno di età, per gli atleti che hanno chiuso la propria attività agonistica valgono le seguenti limitazioni di partecipazione:

BASEBALL:

- Gli atleti che hanno militato in IBL sono considerati al pari dei tesserati in attività agonistica (limite di 1 in campo) per un periodo di tre anni. In riferimento al campionato in corso 2018 l'ultimo anno di attività è il 2014;
- I giocatori che hanno militato in serie A e serie B sono considerati al pari dei tesserati in attività agonistica (limite di 1 in campo) per un periodo di un anno. In riferimento al campionato in corso 2018 l'ultimo anno di attività è il 2016;
- Nessuna limitazione per gli atleti che nel 2017 hanno disputato il campionato di serie B e C.

SOFTBALL:

- Le atlete che hanno militato in ISL sono considerate al pari dei tesserati in attività agonistica (limite di 1 in campo) per un periodo di tre anni. In riferimento al campionato in corso 2018 l'ultimo anno di attività è il 2014;
- Le atlete che hanno militato in serie A sono considerate al pari dei tesserati in attività agonistica (limite di 1 in campo) per un periodo di un anno. In riferimento al campionato in corso 2018 l'ultimo anno di attività è il 2016;

Tutti i tesserati in attività agonistica, appartenenti a società diverse dalla squadra amatoriale per cui intendono giocare, devono essere in possesso della liberatoria scritta e firmata dal presidente della società



di appartenenza.

OBBLIGO DI SCHIERARE ATLETE IN CAMPO:

Ciascuna squadra dovrà schierare per ogni inning intero almeno due giocatrici in campo, sia in difesa che in attacco. L'inosservanza di questo obbligo anche solo per una qualsiasi di inning corrisponderà alla seguente penalità:

- 1 punto di penalizzazione per ogni giocatrice in meno, per inning o parte di inning se la violazione avviene al settimo inning o successivi, oltre ai punti di penalizzazione la squadra in difetto dovrà effettuare 4 out.

Gli atleti maschi over 55 verranno indicati sul lineup mediante un * (asterisco) saranno considerati alla stessa stregua delle atlete di sesso femminile; pertanto concorrono al rispetto delle norme emesse in materia di atlete schierate in campo, ma non saranno autorizzati a utilizzare mazze composite.

ART. 8- GIOCATORI STRANIERI

I giocatori stranieri devono essere in regola con le leggi Italiane.

ART. 9 – POSIZIONE IRREGOLARE DI GIOCATORI

L'impiego di un giocatore non in regola con quanto previsto ai precedenti articoli comporta, per la squadra che ha commesso l'infrazione, la perdita della gara per 7-0. La regola è retroattiva e vale per tutti gli incontri irregolari.

Ogni infrazione sarà giudicata dal Giudice Unico Federale, solo su motivato reclamo scritto presentato dalla squadra avversaria.

L'infrazione sarà giudicata avvenuta dopo un lancio regolamentare.

ART. 10 – REGOLE DI GIOCO

Tutte le partite si giocheranno secondo le regole del R.T.G. Softball della ISF versione 2014, salvo le eccezioni riportate nel presente regolamento:

- Il lancio dovrà essere effettuato "da sotto" con pedana a mt. 13,11 da casa base come per il softball femminile;
- La fornitura delle palle da gioco sarà a carico della squadra prima citata nel calendario, "home team", che dovrà disporre di un numero di palle nuove da 12" consono a disputare la gara.
- Le mazze dovranno essere esclusivamente da fastpitch, omologate ASA con peso inferiore o uguale alle 25 onces. Le mazze composite entro il peso stabilito potranno essere usate solo ed esclusivamente dalle donne. Il Società Organizzatrice provvederà a punzonare le mazze approvate con due distinti colorazioni, il verde per l'alluminio ed il rosso per il composito.
- Nel caso di uso di mazze non punzonate, la squadra in difetto, su reclamo presentato dagli avversari, perderà l'incontro 7-0. L'utilizzo da parte di atleti maschi di mazze autorizzate solo per le atlete femmine verrà sanzionato, su segnalazione della squadra non in difetto, con l'eliminazione e



l'espulsione dalla gara del battitore che ha utilizzato la mazza. La squadra non in difetto dovrà segnalare l'avvenuta violazione prima dell'effettuazione del primo lancio successivo al termine del turno di battuta in cui si è utilizzata la mazza. Tutti gli avanzamenti avvenuti per effetto di giocate intervenute durante il turno effettuato con la mazza non regolamentare saranno annullati.

- Il lanciatore nel corso di una gara potrà lanciare per un numero massimo di 3 (tre) innings inclusi eventuali extra innings. Anche un solo lancio sarà conteggiato come un inning intero;
- E' ammessa la concessione della base intenzionale secondo le modalità previste dal RTG vigente;
- E' ammesso l'utilizzo della regola denominata "TEMPORARY RUNNER". La regola può essere applicata anche in qualsiasi situazione di out e 3 punti già segnati (ad eccezione degli inning senza limite di punti).
- Nel caso i cambi siano esauriti qualora un giocatore si dovesse infortunare la squadra sarà autorizzata a sostituire il giocatore infortunato con l'ultimo giocatore precedentemente sostituito.

ART. 11 – DISPOSIZIONI PARTICOLARI SUGLI INCONTRI

La durata delle partite sarà di sette innings, senza limiti di tempo. In caso di parità alla fine del 7° inning, si applicherà la regola del tie-break.

Nelle prime 6 riprese di gioco, indipendentemente dal numero degli eliminati, l'arbitro dovrà porre termine alla fase d'attacco della squadra che avrà segnato 4 (quattro) punti nella stessa ripresa. Eventuali punti successivi al quarto non saranno considerati validi.

Questa regola non sarà applicata negli innings dal 7° compreso in avanti, fatto salvo la facoltà da parte delle squadre, purché di comune accordo, di anticipare la rimozione di questa regola anche a partita in corso, con conseguente termine anticipato della partita. L'inning senza limiti di punteggio è comunque l'ultimo giocato e a questo vengono applicate tutte le regole relative all'ultimo inning (eventuale tie-break al successivo in caso di parità).

Il campo sarà a disposizione della squadra ospite e della squadra di casa rispettivamente mezz'ora ed un quarto d'ora prima dell'orario previsto dell'inizio della partita.

ART. 12 – ORARIO DI INIZIO E NUMERO LEGALE

Le partite dovranno obbligatoriamente iniziare all'orario previsto. Il numero minimo legale è di 8 giocatori. Qualora all'orario previsto il numero minimo legale non venisse raggiunto da una squadra, si dovrà attendere 15 minuti. Trascorso tale tempo la squadra in difetto sarà dichiarata sconfitta per forfait. Inoltre sarà comminata una penalizzazione di una ulteriore sconfitta in classifica.

Se all'ora di inizio previsto una squadra ha il minimo numero legale di giocatori, la partita dovrà obbligatoriamente avere inizio senza alcun rifiuto o richiesta di attesa, anche nel caso in cui si fosse in attesa di un ritardatario. Qualora la squadra in difetto si rifiutasse di iniziare l'incontro essa sarà dichiarata sconfitta per forfait e sarà inoltre comminata una penalizzazione di una ulteriore sconfitta in classifica.

Nel caso in cui una squadra possa schierare il solo numero minimo legale, può chiedere alla squadra avversaria il prestito di un giocatore. La squadra avversaria non è obbligata a concedere il prestito ed in ogni caso tale partita sarà considerata regolare a tutti gli effetti.





Nel caso che una squadra inizi una partita con il numero minimo legale senza utilizzare il prestito e nel corso della partita arrivi un ritardatario, egli dovrà essere schierato in posizione 9 del lineup. Nel caso in cui vengano utilizzati solo 8 giocatori, sarà dichiarato un out ogni qualvolta al turno di battuta doveva presentarsi l'atleta iscritto nella nona posizione dell'ordine di battuta.

Qualora una delle due squadre non avesse il numero minimo legale (7 o meno), l'altra squadra può prestare il numero di giocatori necessari per raggiungere il numero legale. In questo caso la partita sarà considerata come amichevole ufficiale, la squadra in difetto perderà l'incontro per forfait ma non subirà ulteriori penalizzazioni.

NON SONO AMMESSI IN CAMPO PERSONE CHE NON SIANO REGOLARMENTE TESSERATE FIBS.

ART. 13 – RICHIESTE DI SPOSTAMENTO DELLE GARE.

Sono ammesse richieste di spostamento delle gare, qualora ENTRAMBE le squadre trovino un accordo in tal senso.

Nei 2 giorni precedenti l'effettuazione della gara NON sono ammesse richieste di spostamento.

NON verrà concesso alcun spostamento, anche nei termini, qualora non vi sia accettazione scritta di entrambe le squadre.

Tale accettazione andrà inviata all'ASD Organizzatrice (info@amatorisoftball.fvg.it) e farà fede la data di invio della mail.



ART. 14 – RECUPERI RINVII E SQUALIFICHE

I recuperi saranno disputati durante il campionato al sabato o alla domenica sui campi indicati sul modulo di iscrizione come “campi da utilizzare in caso di recuperi” ed eventualmente immediatamente al termine della regular season, salvo differenti accordi fra le squadre e la Società Organizzatrice. Eventuali recuperi dovranno essere obbligatoriamente effettuati nelle giornate ed orari stabiliti dal C.O. Il rinvio di una gara può avvenire SOLO in caso di IMPRATICABILITA' DEL CAMPO e non per altri motivi.

In caso di impraticabilità del campo, per evitare viaggi inutili, la squadra ospitante dovrà avvisare la Società Organizzatrice 3 ore prima dell'inizio della gara. La procedura per il rinvio è la seguente:

- Il gestore del campo avverte il responsabile della squadra di casa;
- Il responsabile della squadra di casa avverte tramite mail (info@amatorisoftball.fvg.it) la Società Organizzatrice e tramite messaggio sul gruppo “AMATORI 2018”;
- La Società Organizzatrice decide inopinabilmente riguardo l'autorizzazione o meno al rinvio ed invia una mail alle squadre interessate ed al gestore del campo;
- La Società Organizzatrice avvisa l'arbitro tramite mail;

Entro i termini indicati sul comunicato ufficiale, le squadre dovranno trovare un accordo per decidere la data del recupero interpellando il gestore del campo ed inviando una mail alla Società. Trascorso tale termine sarà la Società Organizzatrice stessa a decidere la data del recupero.

I rinvii ingiustificati verranno puniti, oltre che con la sconfitta a tavolino della squadra che non si presenta, con una ulteriore partita persa di penalità.

Qualora un giocatore venisse squalificato (si ricorda che le squalifiche sono comminate dal Giudice Unico del torneo, presa visione del referto arbitrale), per una o più giornate, dovrà obbligatoriamente saltare le partite previste dal calendario. Gli squalificati dovranno necessariamente saltare la prima partita utile e regolare prevista in successione a quella della squalifica.

Se la partita per la quale è squalificato, dovesse venire rinviata, il giocatore dovrà necessariamente saltare quella partita nella data del recupero.

La stessa regola (cioè secondo calendario), si applica anche ai nuovi tesserati. Se un giocatore venisse tesserato dopo una partita rinviata, per la partita di recupero, quel giocatore di nuovo tesseramento non potrà scendere in campo (in quanto al reale momento della disputa dell'incontro secondo calendario, egli non era tra i tesserati).

ART. 15 – ATTREZZATURE E DIVISE

Ogni squadra dovrà provvedere alla propria dotazione di materiale da gioco e protettivo secondo le vigenti norme.

E' vietato l'uso di scarpe con “spikes” in metallo e comunque con tacchetti non in gomma o plastica. Un giocatore con scarpe dotato di spikes in metallo dovrà essere invitato a sostituirle. PRIMA DI OGNI PARTITA VERRA' RICORDATO DALL'ARBITRO CAPO AD OGNI ALLENATORE CHE LA PRESENZA IN CAMPO DI UN GIOCATORE CON GLI SPIKES PROVOCHERA' L' AUTOMATICA SCONFITTA DELLA SQUADRA PER 7-0.





E' obbligatorio per il lanciatore l'uso della maschera protettiva.

Tutte le squadre dovranno scendere in campo obbligatoriamente con divisa con numeri ben visibili e tali da permettere una facile identificazione dei giocatori da parte degli arbitri, che prima dell'inizio dell'incontro dovranno verificare l'identità degli atleti.

ART. 16 – RINUNCE

Se entro il termine previsto per una gara ovvero in caso di convocazione per il recupero una squadra non si presenta essa dovrà pagare le spese per il campo e per l'arbitro. La suddetta squadra perderà la partita 7-0 a tavolino e sarà penalizzata di 1 sconfitta in classifica.

ART. 17 – UFFICIALI DI GARA

Gli arbitri saranno di norma forniti dal Comitato Regionale, ma potranno essere utilizzati anche tesserati in attività amatoriale.

Nel caso in cui all'orario di inizio della partita non fosse presente l'arbitro, la gara dovrà comunque essere giocata ed arbitrata da due arbitri messi a disposizione dalle due squadre che si accorderanno sulle modalità. Il mancato accordo comporterà la perdita della partita per 7-0 da parte di entrambe le squadre.

ART. 18 – GIUDICE UNICO

Eventuali reclami dovranno pervenire al Giudice Unico del torneo, entro 72 ore dal termine della partita, accompagnati dalla tassa di € 100,00 con valido reclamo scritto. Una copia del reclamo deve essere necessariamente consegnata alla Società Organizzatrice.

In caso di atti volontari di violenza nei confronti di avversari o compagni di squadra che non siano parte integrante di azioni di gioco, indipendentemente dal referto arbitrale e disgiuntamente dalle decisioni del Giudice Unico, il consiglio dei saggi sarà chiamato a deliberare (senza diritto di astensione) eventuali sanzioni aggiuntive, in ordine alla tutela dell'immagine sia dell'ente organizzatore che del torneo stesso. Il responsabile della squadra di difetto avrà diritto di difendersi senza diritto di voto.

ART. 19 – RIMANDO

Per quanto non contemplato dal presente Regolamento, varranno le norme del R.T.G. Softball, le norme generali e particolari riportate nei Regolamenti FIBS e nella CAA dell'anno solare del Torneo.





Allegato A

Playoff 4 squadre – Double elimination

